

N	Действие	Оператор	Пример	Результат
<b>Общие</b>				
1	Присвоить	<code>:=</code>	<code>Y:=2*x;</code>	<code>Y:=2x</code>
2	Конец оператора	<code>;</code>	<code>Y;</code>	<code>2x</code>
3	Конец оператора (без вывода)	<code>:</code>	<code>Y:</code>	
4	Знак комментария	<code>#</code>	<code>Y; #Это игрек</code>	<code>2x</code>
5	Возведение в степень	<code>^</code> или <code>**</code>	<code>x^3</code> или <code>x**3</code>	<code>x^3</code>
6	Новый сеанс	<code>restart</code>	Экран сохранен, все присвоения забыты	
7	Затереть значение переменной		<code>y:='y'</code>	<code>y:=y</code>
8	Задать оператор (функцию)		<code>H:=f-&gt;2*diff(f,x);</code>	<code>H(q)=2*q'</code>
<b>Преобразование выражений</b>				
9	Упростить выражение	<code>simplify</code>	<code>simplify((a^2-2*a*b+b^2)/(a-b));</code> <code>simplify((27*a*x^3)^(1/3),radical,symbolic);</code>	<code>a-b</code> <code>3xa^(1/3)</code>
10	Факторизовать	<code>factor</code>	<code>factor(x^2-y^2);</code> <code>factor(x^2-2*x*y+y^2);</code>	<code>(x+y)(x-y)</code> <code>(x-y)^2</code>
11	Разложить (раскрыть скобки)	<code>expand</code>	<code>expand((x^2-2*x)+(2*x-y^2));</code> <code>expand(sin(2*x));</code> <code>expand((x-y)^2);</code>	<code>x^2-y^2</code> <code>2sin(x)cos(x)</code> <code>x^2-2xy+y^2</code>
12	Переписать в заданном виде	<code>convert</code>	<code>convert(1.23456,fraction);</code> <code>convert((x^3+x)/(x^2-1), parfrac, x);</code>	<code>3858/3125</code> <code>x+1/(x-1)+1/(x+1)</code>
13	Объединить	<code>combine</code>	<code>combine(exp(a)*exp(b),exp);</code> <code>combine(x^a*x^b,power);</code>	<code>exp(a+b)</code> <code>x^(a+b)</code>
14	Объединить (для полиномов)	<code>collect</code>	<code>collect(a^2ln(x)-ln(x)*x+a,lnx);</code> <code>collect(a^2x-n*x^2+2*x,x);</code>	<code>(a-x)lnx+a</code> <code>-nx^2+(a+2)x</code>
15	Подставить	<code>subs</code>	<code>subs(x=a,a*x-b^2);</code>	<code>a^2-b^2</code>
<b>Вычисления</b>				
16	Вычислить с n знач. цифрами	<code>evalf</code>	<code>evalf(Pi/2,3);</code> <code>evalf(Pi/2,6);</code>	<code>1.57</code> <code>1.57080</code>
<b>Дифференцирование</b>				
17	Взять производную	<code>diff</code>	<code>diff(x^2,x);</code> <code>diff(x^3,x\$2);</code> или <code>diff(x^3,x,x);</code>	<code>2x</code> <code>6x</code>
<b>Интегрирование</b>				
18	Взять интеграл	<code>int</code>	<code>int(2*x,x);</code> <code>int(int(4*x^3*y,x),y);</code>	<code>x^2</code> <code>x^2y^2</code>
19	Вычислить определенный интеграл	<code>int</code>	<code>int(x*exp(-x^2),x=0..infinity);</code>	<code>1/2</code>
<b>Решения</b>				
20	Решить	<code>solve</code>	<code>solve(x-6*y,y);</code>	<code>x/6</code>
	(уравнение, неравенство, система ур., неравенств)		<code>solve(sin(x)=1/2,x);</code> <code>solve({ln(x)&lt;=3,ln(x)&gt;=2},x);</code>	<code>π/6</code> <code>e^2&lt;=x&lt;=e^3</code>
21	Найти численно решение	<code>fsolve</code>	<code>fsolve(sin(x)=1/2,x);</code>	<code>2.617993878</code>
	"" в заданном интервале	<code>fsolve</code>	<code>fsolve(sin(x)=1/2,x=4..8);</code>	<code>6.806784083</code>
22	Решить в целых числах	<code>isolve</code>	<code>isolve(2*x-5=3*y);</code>	<code>{x=4+3n, y=1+2n}</code>
23	Решить диф.ур. (систему ур.)	<code>dsolve</code>	<code>dsolve(diff(y(x),x)=2*x,y(x));</code>	<code>y(x) = x^2 + _C1</code>
	"" с граничным условием		<code>dsolve({-diff(y(x),x)=y(x),y(0)=4},y(x));</code>	<code>y(x) = 4exp(-x)</code>
<b>Графики</b>				
24	Построить график	<code>plot</code>	<code>plot(sin(x),x=-Pi/2..Pi/2);</code>	график sinx
25	Создать структуру графика (без вывода на экран)		<code>g1:=plot(2*x,x=-5..5);</code> <code>g2:=plot(sin(x),x=-Pi/2..Pi/2);</code>	
26	Вывод на экран структур	<code>plots[display]</code>	<code>plots[display]({g1,g2});</code>	графики sinx и 2x
27	Вывод на экран точек (X,Y)		<code>with(stats): statplots[scatter2d](X,Y);</code> где X,Y - вектора координат точек	
27	Вывод на экран точек (X,Y)		<code>with(plots): pointplot({seq([X[i], Y[i]], i = 1 .. n)});</code>	
<b>Ряды</b>				
28	Разложить в ряд Тейлора	<code>taylor</code>	<code>s:=taylor(1-exp(x),x=1,4);</code>	ряд отн-но т. x=1
29	Удалить остаточную погрешность	<code>convert</code>	<code>s1:=convert(s,polynom);</code>	полином, 4 члена
30	Разложить в степенной ряд	<code>series</code>	<code>series(sin(x),x,10);</code>	ряд отн-но т. x=0
31	Найти сумму ряда	<code>sum</code>	<code>sum((-1)^(k-1)/k,'k'=1..infinity);</code>	<code>ln(2)</code>
32	Найти произведение членов ряда	<code>product</code>	<code>product('n^2','n'=2..6);</code>	<code>518400</code>
<b>Интерполяция</b>				

33	Интерполяция полиномом	interp	interp(X,Y,x)	полином
34	Интерполяция сплайнами	spline	spline(X,Y,x,quadratic);	сплайн (квадрат)

### Работа с файлами

35	Создать дескриптор файла	fw:="D:\\file1.txt":
36	Открыть файл для чтения	fopen(fw,READ);
37	Открыть файл для дополнения	fopen(fw,APPEND):
38	Открыть файл для записи	fopen(fw,WRITE):
39	Закрыть файл	fclose(fw):
40	Считать переменные Vars	fscanf(fw,"format",Vars)
41	Записать переменные Vars	fprintf(fw,"format",Vars)